

Računalništvo - MME

Učitelj: Franc Jakoš

Vrsta predmeta: enoletni

Razred: 8.

Pouk računalništva mora učencem zagotoviti dostop do znanja, ki jim omogoča, da postanejo ustvarjalci in oblikovalci tehnologije, in ne le njeni uporabniki (UNESCO, 2013).

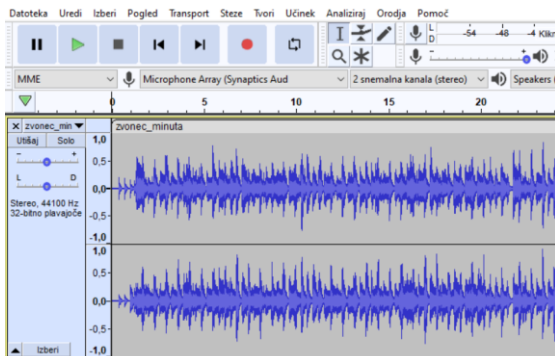
Evropska unija je programiranje razglasila za večino 21. stoletja (2018).

Opis:

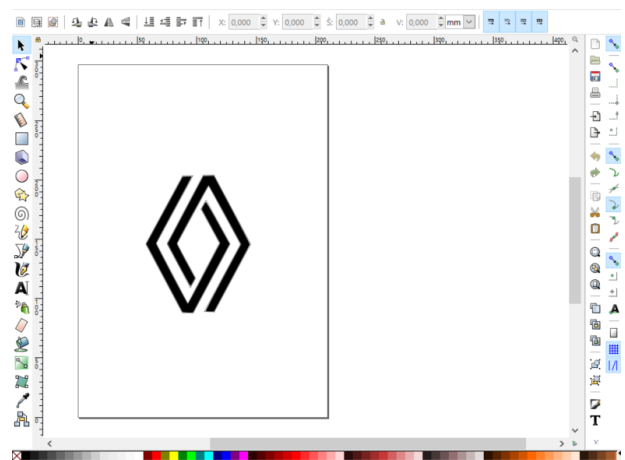
- Osnovno oblikovanje slik (rastrska in vektorska grafika).
- Zajemanje, obdelava avdia in videa.
- Računalniška predstavitev podatkov.
- Uvod v programiranje (algoritmi, risanje diagramov, igranje izobraževalnih iger),
- Programiranje z delčki Blockly - MIT App Inventor 2 (spoznavanje temeljnih konceptov programiranja: zanka, pogojnik, podprogram, spremenljivka, aritmetični, logični in relacijski operatorji),
- Programiranje z delčki – Minecraft Education Edition.



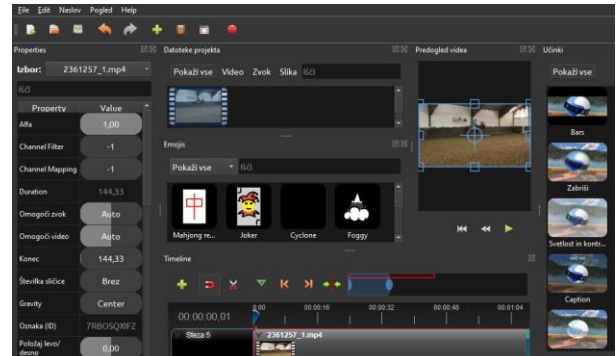
Urejanje rastrske grafike - Gimp



Urejanje avdia - Audacity



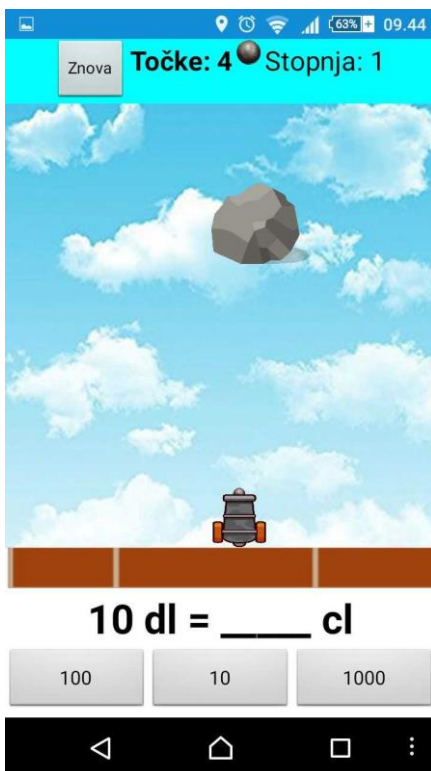
Urejanje vektorske grafike - Inkscape



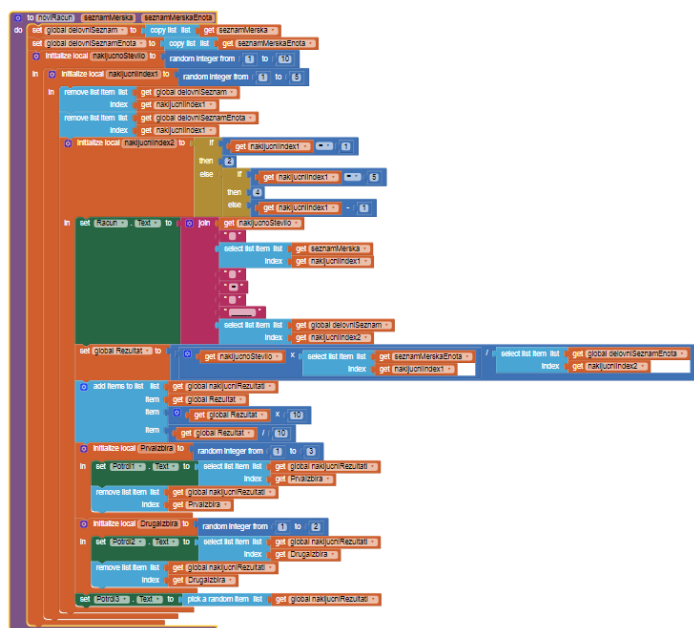
Urejanje videa - OpenShot



Programiranje z delčki - gradnja mostu čez prepad



MIT App Inventor 2 - Izgled igre



Programiranje z delčki - funkcija za pretvarjanje merskih enot